

TUTORIAL MEMBUAT ASSET CITIES: SKYLINES

PART 5 : Shere ke steam Workshop

https://elfayed.id/JIGP

Okay sisanya ini udah tinggal menggunakan skill publikasi dan marketing wkwk. Lets goo!

Save Asset



Model sudah punya, maps sudah punya. Sudah dimasukkan Asset Editor. Sudah ditambahkan prop, sudah dibuatkan fotonya, sudah diatur deskripsi bangunannya.

Nah sebelum share ke Steam Workshop, kita ambil stok foto yang banyak dulu. Caranya tinggal buka kota, pasang asset kita, terus ambil screenshot dengan F12. Cari hasil fotonya di folder user Steam.

Foto-Foto Asset

Ini salah satu hasil foto asset Bapindo Plaza yang saya ambil di game. Foto ini akan saya gunakan untuk thumbnail di workshop nanti.



Untuk buat thumbnail Steam Workshop. Kita bisa ke Photoshop dan buat file **963 x 963 pixels**. (kotak karena supaya pas di Steam Workshop). Nah terus buat deh thumbnailnya se-kreatif mungkin.

Kalau saya sudah siapkan template sendiri (semacam twibbon) untuk semua asset saya. Habis itu save dengan format .PNG dan dengan nama **PreviewImage** (ini harus).



Share Asset

Untuk share asset, di main menu >Pilih menu Content Manager> Pilih kategori Asset >Cari asset yang sudah kalian buat. Di sini udah ada Bapindo Plaza Jakarta dan keterangan *Bapindo Plaza Jakarta.crp* juga. Kalian tinggal klik SHARE.



Terus akan muncul jendela baru. Di sini kalian bisa atur nama judul item di Steam Workshopnya. Bisa atur deskripsinya. (deskripsi bisa diatur di steam workshop nanti-nantian, jadi deskripsinya seadanya dulu gapapa). **Daaaan cuman di sini kalian bisa atur thumbnail Steam Workshopnya**. Yuk atur dengan klik tombol folder yang saya lingkarin.



Maka akan terbuka jendela windows gitu yang isinya seperti ini. Ada dua hal

- Folder Content -> ini tempat file .crp disimpan, kalau mau rilis 'Pack' nanti .crp nya dikumpulin di sini, tapi karena tutorial ini cuman ngeshare 1 asset jadi abaikan saja dulu foldernya.
- 2. Preview Image -> nah ini Thumbnailnya. Kalau kalian langsung share secara default, thumbnailnya akan terlihat tidak professional. Lebih tertarik yang custom, ya kann?



Kita tinggal copy deh file thumbnail yang sudah dibuat ke folder itu. Kita perlu overwrite / replace filenya.



Share Steam Workshop

Assetnya sudah ter-published!





Terpublished!

Edit Steam Workshop

Silahkan diatur asset-nya supaya menarik perhatian orang.



SELESAI

Selesai deh.

Jangan lupa cari referensi orangorang yang suka menyajikan publikasi assetnya dengan baik.

Nih link Bapindo Plaza Jakarta yang sudah jadinya:

https://steamcommunity.com/shared files/filedetails/?id=2161868672

Saya share juga seluruh file Sketch Up, 3DsMax, Maps-maps nya semua di link ini:

https://drive.google.com/drive/folder s/1YF8NgqFYRbHBExSwG4DJoUgGdm M24GP6?usp=sharing



SELAMAT MENCOBA! Kalian pasti bisa.



Part Selanjutnya:

Tidak ada karena sudah selesai!

https://elfayed.id/JIGP